

DESCRIPTION DU MINI PROJET : LE DEVINE CHIFFRE – 1ère NSI - Javascript

Vincent Fleury – Lycée Saint Esprit à Beauvais

PRE-REQUIS

- Cours sur le *HTML* et exercices de création de pages web
- Cours sur le *CSS* et exercices de création de feuilles de styles
- Présentation du *Javascript* et de ses principales fonctions
- L'algorithme du jeu du plus et du moins testé en Python

SITE RESSOURCES

10 min

- Cours *Javascript* complet:
<https://www.pierre-giraud.com/javascript-apprendre-coder-cours>
- Exemples simples de codes *Javascript*, d'interactions dans une page web avec des boutons, des couleurs et des variables:
<http://www.startyourdev.com/javascript/javascript-article-liste-evenements>
<http://www.ostralo.net/javascript/pages/pageD1.htm>

CONSIGNES

5 min

Travail à faire seul en 3 séances.

Les exemples du site ressources permettent de commencer le jeu.

Il faut réaliser le jeu du devine chiffre en Javascript dans une page WEB.

Il faut respecter les consignes suivantes :

- On affiche les 100 premiers entiers, chaque nombre se trouve dans un tableau
- A chaque partie le nombre à deviner est choisi au hasard
- Lorsque l'on clique sur un nombre, le jeu doit dire si le nombre à deviner est « plus grand », « plus petit » ou si « c'est gagné »
- Les nombres éliminés ne doivent plus être cliquables et être mis avec un fond de case rouge
- Si on trouve le nombre il est affiché avec un tour de case vert
- On est donc obligé de gagner en moins de 100 coups, il faudra afficher à la fin le nombre de coups utilisés pour gagner.
- Il faudra donner la possibilité de recommencer une partie

AIDE POSSIBLE PENDANT LES SÉANCES

- On demande aux élèves de mettre le nombre à trouver à 50 pour faire les tests.
- Dans un second temps on affichera le nombre à deviner dès le départ pour faire les tests pendant la programmation.
- On travail sur l'affichage des variables dans le jeu pour s'aider lors de la programmation et trouver ses erreurs.
- Il faut toujours stocker le dernier plus grand nombre possible et le dernier plus petit possible.