

Ergonome



Autres appellations en français :

- **Web-ergonome**

Autres appellations en anglais:

- **Ergonomist**
- **UI / UX Designer**

Définition :

L'**ergonomie informatique**, appelée aussi « **utilisabilité** », est la capacité du produit informatique à être facilement utilisé par une personne pour réaliser la tâche pour laquelle il a été conçu.

La **notion d'ergonomie informatique** englobe à la fois :

- la performance de **réalisation de la tâche**
- la satisfaction que procure l'utilisation du logiciel
- la facilité avec laquelle on apprend à s'en servir

L'ergonome est chargé principalement :

- **d'optimiser** l'utilisation et la rentabilité d'un logiciel, d'un site Internet ou d'une application en rendant son interface la plus lisible, agréable et intuitive possible pour l'utilisateur.
- **Auditer** des applications, sites web ou logiciels existants
- **Analyser** le besoin client
- **Communiquer** avec le client et toute l'équipe informatique
- **Participer** à la conception des interfaces (charte graphique de l'applicatif, maquette, structure de l'interface...)
- **Réaliser** des études et des tests d'usage (entretien, observation...)
- **Intervenir** comme consultant sur les projets
- **Sensibiliser** les collaborateurs aux problématiques d'ergonomie

Activités complémentaires :

- **Élaborer** des enquêtes
- **Conduire** des entretiens
- **Assurer** une veille des usages du numérique
- **Maîtriser** les outils de conceptions graphiques

Travaillé en NSI :

- **1ère - Interactions entre l'homme et la machine sur le web**

Études Post-bac :

Bac +5 (école d'ingénieurs, formation universitaire, master...) en ergonomie des technologies numériques, psychologie cognitive...

Principales compétences :

- Analyse et Synthèse
- Créativité, sens de l'innovation
- Conviction et Influence
- Adaptabilité et Flexibilité

